



Lección 21

Ver lo que Dios ve

Clases y juegos en grupos grandes

Historia de la Biblia

Pedro ve desde la perspectiva de Dios

Hechos 11:1-18

Versículo de la Biblia

"Así que hemos dejado de evaluar a otros desde el punto de vista humano."

2 Corintios 5:16a, Nueva Traducción Viviente

Punto clave de enseñanza

Ver a los demás de la manera en que Dios los ve.

Materiales

- Una Biblia
- Un paracaídas o una sábana
- Un puñado de peluches
- Una pelota de playa



Lección en grupo grande

(15 minutos)

Después de que Jesús fue al cielo, Pedro y otros discípulos de Jesús pensaron que solo las personas que se llamaban judíos podían ser salvadas por Jesús y bienvenidas en la familia de Dios. Pensaban que eran mejores que las personas que no eran judías. No pensaban que otras personas pudieran ser salvadas o ser parte de la familia de Dios.

Un día, Dios le dio a Pedro un sueño.

Pida a los alumnos que agarren un extremo de la sábana o del paracaídas y que se extiendan para formar un círculo.

Esto es lo que Pedro vio...

Pida a los alumnos que sostengan el paracaídas lo más alto posible en el aire y luego cierren los ojos. Como sus ojos están cerrados, arroja algunos animales de peluche en la sábana. Luego, después de que los estudiantes hayan vuelto a abrir los ojos, indíqueles que bajen la sábana lentamente, trabajando juntos para asegurarse de que nada se caiga del borde. Luego, indique a los estudiantes que se sienten, colocando la sábana en el piso y dejando a los animales en el medio.

Pedro vio una gran sábana que bajaba del cielo, y descendió hasta donde él estaba. Cuando se asomó a la sábana, vio animales cuadrúpedos de la tierra: reptiles, pájaros, bestias. Entonces Dios le dijo a Pedro: "Levántate y come todos los animales".

Esto conmovió a Pedro. "Pero Dios, la ley judía dice que no comamos alimentos que sean impuros. ¡Si me comiera todos estos animales, no solo estaría comiendo animales limpios, sino que también estaría comiendo animales impuros!"

Entonces Dios le dijo a Pedro: "No llames a algo impuro si yo lo he limpiado. Ambos tipos de animales están bien para comer ahora".

Pedro se despertó y se preguntó: "¿Qué significa este sueño?" Pedro estaba a punto de descubrirlo...

A un hombre llamado Cornelio, que no era judío, Dios también le dio un sueño. En su sueño, un ángel se le apareció para decirle a Cornelio que enviara algunos hombres a buscar a un hombre llamado Simón Pedro. Ahora bien, Cornelio no era judío, pero temía a Dios, oraba a menudo y daba generosamente a los pobres. A pesar de que había hecho todas estas cosas buenas, Cornelio no era salvo, aún no había oído hablar de las buenas nuevas de Jesús.



Los hombres llegaron y le pidieron a Pedro que le contara a Cornelio acerca de Jesús. Pedro no estaba seguro de qué hacer, porque Cornelio no era judío. Pero entonces Pedro recordó el sueño que Dios le había dado, así que fue a la casa de Cornelio y le contó todo acerca de Jesús. Cornelio y toda su familia creyeron en Jesús y fueron bautizados ese mismo día. Fueron limpiados; sus pecados fueron perdonados y fueron bienvenidos en la familia de Dios.

Cierre una discusión y luego despida a los estudiantes en grupos pequeños:

- **¿Qué cosa nueva estaba aprendiendo Pedro acerca de sus viejas costumbres?** (Jesús murió para limpiar a todos de sus pecados, no solo a un grupo de personas. Dios acepta a aquellos que tienen fe y confianza en Jesús en sus corazones.)
- **¿Cómo respondió Pedro cuando Dios le mostró esta cosa nueva?** (Compartió a Jesús con Cornelio y su casa y los invitó a la familia de Dios al limpiarlos a través del bautismo).



Juegos para grupos grandes (20-25 minutos)

PELOTA DE PLAYA

Materiales: Una pelota de playa

Comience haciendo que todos los jugadores se paren cerca del centro del área de juego. Lanza la pelota al aire por encima de los jugadores. Quien agarra la pelota primero puede dar tres pasos en cualquier dirección y tiene cinco segundos para lanzarla. Pueden lanzarlo al aire nuevamente o intentar tocar a otro jugador. Si tocan a alguien con el balón, el jugador se sienta. Si lo atrapan, el jugador que lanzó debe sentarse. Cualquier persona sentada puede volver a levantarse si es capaz de agarrar la pelota (sin moverse de su lugar sentado) y tocar a otro jugador de pie. No hay equipos ni "ganadores" en este juego, aunque puedes jugar hasta que solo queden unos pocos, declararlos "ganadores" y comenzar una nueva ronda.

TORNEO PIEDRA, PAPEL O TIJERA

No se necesitan materiales.

Enseñe a los estudiantes las instrucciones básicas para piedra, papel o tijera. Cada jugador debe encontrar un compañero y, a la cuenta de tres, debe elegir la señal de la mano para piedra, papel o tijera.

Rock – Hacer un puño

Papel – Coloque la mano plana

Tijeras: haz una V con los dedos índice y medio

Luego, determina qué jugador gana ese desafío. El rock vence a las tijeras, las tijeras vencen al papel y el papel vence al rock. (Si los alumnos hacen la misma señal con la mano, deben volver a intentarlo hasta que haya un ganador).

Para jugar el torneo, los estudiantes se emparejarán y completarán desafíos. Puede hacer que todos los jugadores cuenten hasta tres, y luego instruir a todos los jugadores perdedores para que se sienten o vayan a un lado del área de juego, y todos los jugadores ganadores deben encontrar otro jugador ganador para que sea su nuevo compañero. Continúe ejecutando desafíos hasta que solo queden dos estudiantes, que se emparejarán para determinar quién es el campeón.

